

BASES SETGE DE TERRANDINS 2026

FECHA Y UBICACIÓN

El torneo de 40k del Setge de Terrandins se celebrará el **sábado 14 y domingo 15 de noviembre (14 y 15/11/2026)**.

El lugar será el Pavelló municipal de Sant Vicenç de Torelló (Osona, Barcelona)

Dirección Avinguda del castell, 9, Sant Vicenç de Torelló

<https://maps.app.goo.gl/J5UsSKpQaoS4FoSH6>

FORMATO Y PRECIO

- **Torneo individual.**
- **5 rondas.**
- **Ranking ITC y Iberian Open**
- **Golden ticket para el WCW 2026**
- 50 plazas (ampliables).
- 65€ inscripción por persona, incluye:
- Participación en el torneo
- Trofeos
- Participación en el sorteo de premios.
- Almuerzo los dos días
- Comida (1er plato, 2do plato, postre y bebida el sábado y pan con butifarra el domingo)
- Barra para consumir bebidas

HORARIOS

Sábado

8:30 Bienvenida de participantes y almuerzo

9:00 a 12:15 Primera Ronda

12:15 a 12:30 Emparejamientos segunda ronda

12:30 a 15:45 Segunda Ronda

15:45 a 16:30 Comida

16:30 a 19:45 Tercera Ronda

19:45 Premios y sorteos

Domingo

8:30 Bienvenida de participantes y almuerzo

9:00 a 12:15 Cuarta Ronda

12:15 a 12:30 Emparejamientos quinta ronda

12:30 a 15:45 Segunda Ronda

15:45 Entrega de premios

16:30 Top 2 por Golden Ticket (si fuera necesario)

INSCRIPCIONES

Por web en https://jiunga.com/p/HelheimOsona/setge_de_terraendins_2026

Límite de inscripción 02 de noviembre de 2026 (02/11/2026)

* cualquier duda por mail a helheimosona40k@gmail.com

El plazo de pago será hasta el mismo día, ya que se paga directamente al hacer la inscripción.

El importe de la inscripción será de 65€.

A partir del 25 de octubre (25/10/26) no se retornará ningún importe de inscripción excepto razones de fuerza mayor (pandemias, defunciones,...)

LISTAS

- Lista **2000 puntos**.
- Serán válidos todo los codex y material oficial que esté a la venta y/o publicado hasta el **11 de noviembre de 2026**.
- **Fecha límite** envío de listas (via BCP) miércoles **11 de noviembre** (11/11/2026).
- El viernes **13 de noviembre** (13/11/2026) se **publicarán** las listas.

No se revisarán previamente las listas ni por parte de la organización, ni por parte de un rival concreto. En caso de detectarse un error en la lista a lo largo del torneo se sancionará al jugador como se indica en el apartado sanciones.

MESAS, ESCENOGRAFÍA Y PARTIDAS

La escenografía seguirá los mapas de GW del event companion.

MINIATURAS, PEANAS Y EJERCITOS

- Los ejércitos deberán estar pintados mínimo con 3 colores, bases acabadas y battle ready.
- Representación: que no lleve a confusión y respete las medidas volumétricas de la miniatura original. Cualquier cosa que pueda ser susceptible de no cumplir el punto anterior deberá ser aprobado via mail a helheimosona40k@gmail.com.

Ejemplo: todas las armas pesadas de la lista son la misma, se podrán llevar miniaturas con diferentes armas.

Lo que se pretende evitar con esta norma es que pueda haber confusión en la partida, por tanto ese será el criterio que se aplicará.

- Se permite Forgeworld.
- No se permiten unidades clasificadas como legends.
- Se permite el uso de modelos antiguos de GW mientras respeten peana, medida y volumen de la versión más actual.
- Están permitidas conversiones y miniaturas de marcas alternativas, siempre que respeten fielmente lo que representan en cuanto a medida, volumen, armamento y peana.
- Permitido el 3D para bits y marcas alternativas, siempre que no estén en conflicto legal con Games Workshop y/o vulneren la propiedad intelectual.
- Todas las miniaturas han de estar en su peana oficial. Consultar web o App de GW.
- En cas de duda, enviar un solo mail por participante, a helheimosona40k@gmail.com

PEANAS

Consultar web o App de GW.

REQUISITOS PARA EL JUEGO:

Cada participante deberá llevar al torneo todo el material necesario para el funcionamiento correcto de la partida (metro, dados, faqs, códex físico o digital, hojas de datos impresas o de fácil acceso, deck de misiones o app similar, bolígrafo, etc).

El uso de reloj es opcional, no obstante, si uno de los dos jugadores quiere usarlo, el contrincante estará obligado a utilizarlo también. Se dispondrá de 1:37 horas para cada jugador. El horario de ronda siempre prevalecerá por encima del reloj. Solo servirán relojes fabricados para este fin, no pudiendo utilizarse apps de teléfono inteligente. La organización no proveerá relojes.

Si no se ha pedido utilizar reloj no se podrá hacer ninguna reclamación sobre timing o pérdida de tiempo por parte del rival.

Las partidas se jugarán basándonos en puntuación de 100 (90+10 de pintado).

Los dados forman parte de la partida y podrán ser usados por los dos jugadores, no se permiten manías raras ni rituales extraños al tirarlos.

El equipo de árbitros no tendrá conocimiento profundo de todas las reglas de todos los ejércitos, por lo que la decisión se tomará respecto al material que se muestre en aquel momento y bajo su criterio. Si existiera alguna FAQ que no se presenta al resolver una duda e indica lo contrario a su decisión, será problema de los jugadores. Es responsabilidad de los jugadores conocer perfectamente las reglas del juego y de su ejército. El arbitraje no está destinado a resolver dudas de códex, FAQ o reglamento, sino ha resolver discrepancias entre participantes.

NORMAS DE LA CASA Y ACLARACIONES

Ninguna en este momento.

SANCIONES, NORMAS DE CONDUCTA Y PROHIBICIONES

Queremos que los torneos de Helheim sean una experiencia de juego excepcional para todo el mundo: participantes, organización y árbitros. Por eso queremos que reine la deportividad, el juego limpio y una experiencia agradable de juego que haga de nuestro torneo una experiencia positiva para disfrutar de Warhammer 40k.

Por tanto, no se admitirá la participación en el torneo de gente conflictiva o con actuaciones reprobables en el pasado.

Las sanciones no son agradables para la organización. Pedimos la colaboración de todo el mundo para que no tengamos que sancionar a nadie.

Estas sanciones variarán restando puntos en función de la gravedad (retraso en enviar las listas, errores en las listas, etc.), pero, en cualquier caso, una falta grave de respeto a un rival, a la organización o a los árbitros, una agresión verbal o física, tramples, dados trucados, comportamiento inadecuado o actitudes similares a las descritas anteriormente, comportará la expulsión inmediata del torneo sin devolución del precio de entrada.

PENALIZACIONES (ejemplos):

- Entregar tarde la lista: -5 Puntos de partida (todas las partidas)
- Llegar mas de 5 minutos tarde a la mesa asignada: -15 Puntos de partida.
- Llegar mas de 20 minutos tarde a la mesa asignada: concesión de la partida
- Mal comportamiento durante la partida: -25 Puntos de partida
- Error en la lista que beneficie al propio jugador o hacer cambios en la llista a lo largo del torneo : -25 puntos de partida
- Las faltas de respeto y deportividad, trampas, agresiones verbales o físicas, así como incumplir la normativa de vestimenta, supondran la expulsión del torneo,.

Este es un evento destinado a disfrutar de nuestro hobby común: los wargames de miniaturas, al que todos hemos venido con ganas de pasarlo bien, apartando aspectos que estén fuera de lugar.

Desde la organización queremos condenar todo tipo de violencia física, verbal, psicológica, social o de cualquier otro tipo. Por eso, nos comprometemos a que se cumplan unas normas de respeto.

Cualquier tipo de agresión física o verbal hacia cualquier otro asistente o miembro de la organización queda prohibido terminantemente. En dicho caso tomarán medidas a la altura de las circunstancias.

Se prohíbe el uso de ropa y atuendos que muestren incitación al odio o aquello que la organización determine que no es adecuado para ese entorno. Apostar o manipular los resultados del juego, partida o ronda, así como ofrecer algún tipo de compensación con la intención de alterar el resultado.

Se prohíben las armas de fuego (aún disponiendo de permiso de armas), incluyendo las armas de recreación, que podrían confundirse razonablemente como tales. Se hace extensiva esta prohibición a las armas blancas. También a cualquier tipo de pirotécnia.

Se prohíbe toda discriminación, y en particular la ejercida por razón de sexo, raza, color, orígenes étnicos o sociales, características genéticas, lengua, religión o convicciones, pertenencia a una minoría nacional, patrimonio, nacimiento, discapacidad, edad o orientación sexual.

Cualquier asistente que sea descubierto incumpliendo esta política será expulsado del torneo y excluido de futuras ediciones.

A veces no está claro si un participante porta algún tipo de simbología sospechosa de incurrir en este tipo de prohibiciones, en otras se podría tratar de una especie de expresión artística.

Entendemos que no siempre será posible dilucidar la línea que separa el arte del enaltecimiento de ciertas ideas. En estos casos, la organización pedirá al portador que retire cualquier elemento que pueda resultar sospechoso de ser ofensivo. Si no es posible, (un tatuaje, por ejemplo) se le pedirá que lo tape, y si se niega, no quedará más remedio que pedir a aquella persona que abandone el evento

Un elemento muy ligado a nuestro hobby es la pintura y la transformación de las miniaturas, que se regirán por estas mismas normas.

Además de todo lo citado anteriormente, este torneo está bajo el código de conducta de AEWAR y cualquier incumplimiento del mismo será reportado.

<https://aewar.es/images/document/17322933/CdigodeConductaAEWAR2025v1.35nB8EQpXpBnHWvCsm5-DnA.pdf>

Así mismo, cualquier vulneración de este código de conducta será reportado a AEWAR.

RONDAS

Los emparejamientos aleatorios de primera ronda se anunciarán el mismo día del torneo.

Posteriormente, los emparejamientos serán suizos en base a:

- I. Récord de victorias, empates y derrotas
- II. Win Path
- III. Random (aleatorio)

La clasificación será en base a:

- I. Récord de victorias, empates y derrotas
- II. Récord de victorias, empates y derrotas de los oponentes
- III. Victory points

Concesión de la partida: En caso de concesión antes del final de la partida, se calculará la puntuación teórica, dejando la del que concede tal y como está, y la del ganador asumiendo que juega hasta el final, maximizando los puntos que realmente sean posibles.

Tiempo de partida: cuando se indique la señal de igualar partidas, NO se empezará ninguna ronda más y los jugadores deberán igualar turnos. A la señal de final de ronda, se introducirá la puntuación en BCP, NO pudiendo hacer teorihammer en ese momento, si se quiere hacer, se hará antes de acabar el tiempo de partida y máximo de una ronda adicional.

GOLDEN TICKET

Un vez finalizadas las 5 rondas del torneo el Golden ticket se otorgará a:

- En caso que haya una única persona jugadora con el mejor récord de victorias, empates y derrotas, el golden ticket se otorgará a esta persona.
- En caso que haya más de una persona jugadora con el mejor récord de victorias, empates y derrotas, se realizará una partida adicional entre las dos personas mejor clasificadas según la clasificación al final de la ronda 5. Quien gane esa partida se llevará el golden ticket.

ANOTACIONES FINALES

- La organización se reserva el derecho a modificar este documento en función de futuros cambios de normas en el juego Warhammer 40k o para añadir nuevas aclaraciones al mismo.
- La inscripción y pago de la misma implica la aceptación de estas bases.
- Este documento es de obligada lectura para todas las personas participantes y la organización del evento.
- Cualquier expulsión del evento por incumplimiento de las bases anteriormente indicadas implica la pérdida de cualquier derecho a reclamar el precio de la inscripción o de cualquier premio concedido previamente.
- La organización se reserva el derecho de comprobar mediante documento oficial correspondiente los datos indicados en la inscripción.
- El objetivo final de estas bases es velar por el correcto desarrollo del evento y que todo el mundo pueda disfrutarlo.
- Para más info podeis dirigir vuestras dudas a helheimosona40k@gmail.com